**SAFFET ÇEBİ ORTAOKULU**

**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ GÜNLÜK PLAN**

|  |  |
| --- | --- |
| **SINIF:** | 5. SINIFLAR |
| **ÜNİTE:** | BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ |
| **KONU:** | BİLGİSAYARIMDA GÖRDÜKLERİM,GÖRMEDİKLERİM |
| **HEDEFLER:** | BT.5.1.2.1. Bilgisayar sisteminin temel kavramlarını ve işlevlerini açıklar.  BT.5.1.2.2. Giriş ve çıkış birimlerine örnek verir.  BT.5.1.2.4. Bilgisayarda veri saklama yöntemlerini ve depolama birimlerini açıklar.  BT.5.1.2.5. Donanım ve yazılım konusunda karşılaştığı teknik sorunlara çözüm üretir. |
| **TARİH:** | 3.HAFTA |
| **SÜRE:** | 2 DERS SAATİ |
| **KULLANILAN MATERYALLER:** | Akıllı Tahta , [www.bilisimnotlari.net](http://www.bilisimnotlari.net) sitesi, “Donanım Nedir?” videosu ,”Giriş ve Çıkış Birimleri” Sunusu , “Giriş ve Çıkış Birimleri” afişi, “Giriş ve Çıkış Birimleri” etkinliği , “Yazılım Nedir?” videosu , “Klavyeyi Tanıyalım” videosu , “Klavye Tuşları” Etkinliği, “Tekrar Testi” |
| **DERS İŞLENİŞ :** | 1. “ Donanım Nedir” isimli video izletilerek geçen hafta işlenilen donanım birimleri hatırlatılır. 2. Videodaki bilgileri pekiştirmek için “ Giriş ve Çıkış Birimleri” sunusu yardımıyla donanım parçaları giriş ve çıkış birimleri olarak kategorilere ayrılır. 3. Öğrencilerin konuyu kavrama seviyelerini ölçmek için Giriş ve Çıkış Birimleri” etkinliği yapılır. 4. “Yazılım Nedir?” videosu yardımıyla yazılım kavramı ve çeşitleri anlatılır. 5. Klavye tuşlarının görevleri uygulamalı ve “Klavye” videosu yardımıyla anlatılır. 6. “Klavye Tuşları” etkinliğiyle konu pekiştirilir. |
| **ÖLÇME DEĞERLENDİRME :** | İlk üç hafta öğretilen konuları kapsayan tekrar testinin öğrenciler tarafından yapılması sağlanır. |